Workshop

Inteligencia Artificial en Arqueología, Patrimonio y Humanidades Digitales

Jaén 2 y 3 de diciembre de 2026

Organizan

Proyecto 3D-4CH e Instituto Universitario de Investigación en Arqueología Ibérica de la Universidad de Jaén

JORNADA 1. Miércoles, 2 de diciembre de 2026

16:30–16:45 | Inauguración institucional

16:45–17:45 | Ponencia inaugural. Juan Antonio Barceló Álvarez (Universidad Autónoma de Barcelona). *Inteligencia Artificial y Arqueología: nuevas perspectivas para la investigación del pasado*

17:45–18:15 | Pausa café

Análisis, interpretación y reconstrucción del pasado

18:15–19:05 | Héctor Aleix Orengo Romeu (Barcelona Supercomputing Center) *Desarrollo e integración de modelos basados en Inteligencia Artificial para la investigación arqueológica.*

19:05–19:55 | Miguel Carrero Pazos (Universidad de Santiago de Compostela) *Inteligencia Artificial, datos LiDAR y Ciencia Ciudadana para la detección de túmulos prehistóricos en Galicia. Avances desde el proyecto DISCOVER*

JORNADA 2 · Jueves, 3 de diciembre de 2026

09:00–09:50 | Jesús Bermejo Tirado (Universidad Carlos III de Madrid) *TRAICES: desarrollo de un modelo de visión artificial para el reconocimiento y registro automático de huellas de uso en cerámicas arqueológicas*

09:50–10:40 | Marta Sánchez de la Torre, Jonás Alcaina Mateos (Universidad de Barcelona). *Rastreando la movilidad humana a través del sílex mediante machine learning: el proyecto SPEGEOCHERT*

10:40–11:10 | Pausa café

11:10–12:00 | Enrique Jiménez Sánchez (Universidad de Múnich) *Inteligencia Artificial para la recuperación y reconstrucción de textos antiguos fragmentados*

12:00–12:50 | Salvador Pardo Gordó (Universidad de La Laguna) *Inteligencia Artificial para el análisis e interpretación de la cultura material: el estudio de las sociedades de la Prehistoria Reciente*

12:50–13:40 | Pilar Chías, Nicolás Gutiérrez-Pérez, Isabel Artal-Sanz (Universidad de Alcalá). *Reconstrucción virtual e Inteligencia Artificial: de la evidencia histórica al renderizado*

JORNADA 2 · Jueves, 3 de diciembre de 2026 · Tarde

Infraestructuras, innovación y futuro de la Arqueología Computacional

16:30–17:20 | Arturo Montejo Ráez, Salud Jiménez Zafra (Universidad de Jaén). *Infraestructuras digitales para las Humanidades: datos, conocimiento e identificación de contenidos generados por Inteligencia Artificial*

17:20–18:10 | José Manuel Fuertes García, Inmaculada Cubero León, Alba Comino Comino, Rafael Segura Sánchez (Instituto Universitario de Investigación en Arqueología Ibérica, Universidad de Jaén). *El Laboratorio de Arqueología Computacional como núcleo de innovación e investigación*

18:10–18:40 | Pausa café

18:40–19:40 | Mesa redonda. *Metodologías, retos y perspectivas de futuro en la Arqueología Computacional española*

Participan: ponentes del workshop
Modera: Organización

19:40 | Clausura